

2026年度	京都女子大学	目標1.4.10	世界の子供達の学び～カンボジアのフィールドワークから～	発達教育学部
2026年度	大阪商業大学	目標1.8.9	「政策決定主体としての政府とは？ ーわかりやすい図で学ぶー」	経済学部経済学科
2026年度	びわこ成蹊スポーツ大学	目標3	スポーツにケガはつきもの？最新医学がもたらすスポーツとの新しい付き合い方	スポーツ学部スポーツ学科
2026年度	大阪工業大学	目標3	“誰のための技術か？”から考える身体機能サポート～人の動きを助ける工学～	ロボティクス&デザイン工学部システムデザイン工学科
2026年度	大阪体育大学	目標3	スポーツ選手の競技力と健康と栄養の関係	スポーツ科学部スポーツ科学科
2026年度	大阪成蹊大学	目標3	ノーベル賞理論で人々の命を救う「広報」を考える	経営学部
2026年度	畿央大学	目標3	「ケガを予防する身体づくり:スポーツと健康から考える“自分ごとSDGs”」	理学療法学科
2026年度	関西福祉科学大学	目標3	災害ストレスマネジメント入門	健康科学科
2026年度	関西福祉科学大学	目標3	障害や障害者の生活を通して健康や福祉を考える	リハビリテーション学科
2026年度	奈良学園大学	目標3	「脳が変われば人生が変わるーリハビリテーションの科学ー」	保健医療学部リハビリテーション学科
2026年度	帝塚山大学	目標3	『親密な関係の心理学から考えるSDGs』	心理学部
2026年度	天理大学	目標3.4.9	「見えないところで命を守るー微生物と遺伝子で支える臨床検査」	臨床検査学科
2026年度	龍谷大学	目標4	「研究紹介:ARによる視覚障がい者のクライミング支援」	先端理工学部知能情報メディア課程
2026年度	梅花女子大学	目標4	自分の声を知ってみよう	舞台芸術表現学科
2026年度	梅花女子大学	目標4.5.10	身近なジェンダーギャップと世界の課題:意見交換を通じた多様な価値観の探究	国際教養学科
2026年度	畿央大学	目標5	「育英から令和の教育を創る~教科書には載っていないジェンダー入門~」	現代教育学科
2026年度	近畿大学	目標7	植物プランクトンからバイオ燃料を	農学部
2026年度	阪南大学	目標8	これからの仕事と社会を考えるーSDGs 8をテーマにしたディスカッション	国際学部国際コミュニケーション学科
2026年度	桃山学院大学	目標8	「社会を幸せにするビジネスをデザインしてみよう」	ビジネスデザイン学部ビジネスデザイン学科
2026年度	四天王寺大学	目標8.12	「その一着の物語ーファッションの裏側を考えるー」	短期大学ライフデザイン学科
2026年度	関西大学	目標9.12.16	安全に・安心に・賢くAIを活用するには	社会安全学部
2026年度	京都外国語大学	目標10	「見えない壁」を考える:国籍・言語・アイデンティティと不平等	ブラジルポルトガル学科
2026年度	大阪樟蔭女子大学	目標10.5.6	社会の中の多様性を考える	リベラルアーツ学科
2026年度	大阪電気通信大学	目標11	身近なインテリアデザインを考えてみよう!~奈良育英高校キャンパスを題材にして~	建築デザイン学部建築デザイン学科空間デザイン専攻
2026年度	大阪経済大学	目標11	いのちを守るまちづくり	人間科学部人間科学科
2026年度	甲南大学	目標11	How Can Students Be Part of the Climate Solution?	マネジメント創造学部
2026年度	武庫川女子大学	目標11.13.14.15	環境と共生:歴史からみる日本人の自然とのつきあい方	歴史文化学科
2026年度	関西外国語大学	目標11.8.4	ブックカバーづくりからはじめるまちづくり	英語国際学部
2026年度	佛教大学	目標12	「つくる責任、つかう責任」と社会ー100均から見た現代社会ー	社会学部公共政策学科
2026年度	関西福祉科学大学	目標12	身近な食品、化粧品の開発とSDGsー私たちの暮らしとSDGsの両立	福祉栄養学科
2026年度	梅花女子大学	目標12.15.13	地産地消とSDGs	食文化学科
2026年度	大阪経済法科大学	目標13	北極圏の未来~温暖化で北極の海に、今、何が起きているか~	国際学部
2026年度	武庫川女子大学	目標13.15	植物は環境とどう向き合うのか	環境共生学科
2026年度	大阪樟蔭女子大学	目標14.15	海と森と人間ー多様性(Diversity)ー	言語文化コミュニケーション学科
2026年度	摂南大学	目標15	絶滅危惧種から考えるSDGs15、英語で語る私たちの未来	国際学部国際学科
2026年度	同志社大学	目標15	人間の文化と自然の豊かさの相互関係	文化情報学部
2026年度	京都先端科学大学	目標16	ゲームで学ぶ経済学ー駆け引きで考える「公正なルール」の作り方~	経済経営学部